

---

# JOGOS DE AZAR

PL 442/1991



**BENEFÍCIO GERADO =**

**US\$ 1,00**

**CUSTOS SOCIAIS**

**GERADOS =**

**US\$ 3,00**

# JOGOS DE AZAR - movimentação e arrecadação de tributos

## MOVIMENTAÇÃO ATUAL = R\$ 27,1 bilhões

- LOTERIAS
  - R\$ 17,1 bilhões
- JOGOS ILEGAIS
  - 9,9 bilhões
- 0,36% do PIB

## ARRECADAÇÃO via jogos

- R\$ 8,1 bilhões COM LOTERIAS
- R\$ 1 bilhão COM IMPOSTOS INDIRETOS DOS JOGOS ILEGAIS

## ARRECADAÇÃO atual das atividades econômicas que serão prejudicadas com os jogos

- R\$ 11,7 bilhões

## TOTAL ARRECADAÇÃO ATUAL (jogos atuais + atividades econômicas das quais vai ser retirada a movimentação de R\$ 47 bilhões)

- **R\$ 20,83 bilhões**

## MOVIMENTAÇÃO COM LEGALIZAÇÃO

- 1% do PIB
  - R\$ 74 bilhões
  - R\$ 27,1 bilhões atuais + R\$ 47 bilhões a serem retirados de outras atividades
  - Arrecadação anunciada = R\$ 22,2 bilhões
  - Superávit estimado = R\$ 1,37 bilhão
- 0,8% do PIB
  - Superávit estimado de R\$ 630 milhões
- 0,6% do PIB
  - **Déficit estimado de R\$ 110 milhões**

Alíquota calculada = 29%

**Se alíquota for 25% - Déficit de R\$ 2.23 bilhões**

---

# EMPREGOS



---

## ***EMPREGOS gerados pela legalização***

- *novos (gerados): 200 mil*
- *formalizados: 450 mil*
- *total: 650 mil*

## ***EMPREGOS atualmente sustentados pelas atividades econômicas que serão prejudicadas com a canibalização dos 74 bilhões (1% do PIB)***

- *863 mil*

## ***PERDA LÍQUIDA DE EMPREGOS***

- *perda de 212 mil empregos*

# SALÁRIOS

## MÉDIA SALARIAL ANUAL

- **Ocupações em geral:**
  - **Us\$ 56.011**
  - 87% das posições pagam mais do que 97,6% dos trabalhos da indústria do jogo
- **Indústria dos jogos:**
  - **Us\$ 33.757**
    - -40% de remuneração
    - 97,6% dos empregos do jogo estão entre os 13% das posições dos salários mais baixos nos EUA
  - As estimativas feitas pelo Ministério do Trabalho Americano (Maio 2020 National Occupational Employment and Wage Estimates), incluindo 1.323 ocupações diferentes.

# TURISMO

*CRESCIMENTO  
entre 1995 e  
2019:*

*No MUNDO: 122%*

*PORTUGAL: 81%*

*ÁFRICA DO SUL: 216%*

*BRASIL: 219%*

---

# LAS VEGAS

*Apenas 4% dos estrangeiros VIERAM PARA JOGAR*

*TEMPO DE JOGO (por dia):*

- 54 minutos – ESTRANGEIROS
- 3,6 HORAS – visitantes sul californianos
- 2,8 HORAS – outros americanos

**RECEITAS dos CASSINOS**

- 4% de estrangeiros
- 96% de americanos

---

# PERDAS COM JOGO (EUA)

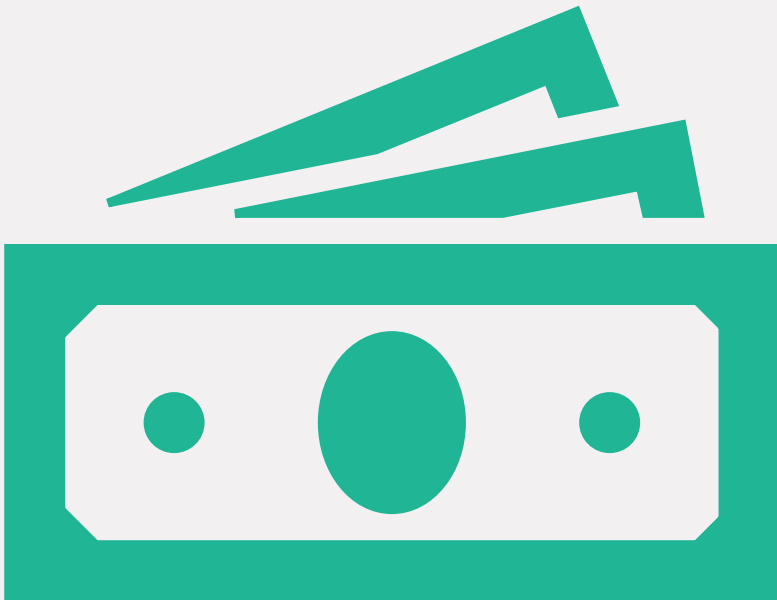
*Us\$ 300 –  
média nacional*

*Us\$ 1.000 – em  
Las Vegas*



---

# Outras questões



- *Jogo ilegal não diminui, possivelmente aumenta*
  - *Custos de fiscalização*
  - *Canibalização de outras atividades econômicas*
  - *Aumento das taxas de crime*
  - *Lavagem de dinheiro e crime organizado*
-

---

# Ludopatia

*Os jogos de azar, modalidade onde estão incluídos os cassinos, são reconhecidamente uma prática que acarreta o vício que na literatura médica é mais conhecido como Ludopatia*

*O vício em jogos foi incluído pela Organização Mundial de Saúde na relação de patologias do Código Internacional de Doenças (CID) da Organização Mundial de Saúde, em 1992 (CID 10, F63.0).*

---

---

# LUDOPATIA – sintomas: 5 ou + da lista abaixo

- Comete crimes para conseguir dinheiro para jogar.

- Sente-se inquieto ou irritado ao tentar cortar ou parar de jogar.

- Joga para escapar de problemas ou sentimento de tristeza ou ansiedade.

- Aposta quantias maiores de dinheiro para tentar recuperar perdas passadas.

- Perde emprego, relacionamento, oportunidades de educação e carreira devido ao jogo.

- Mentaliza sobre a quantidade de tempo ou dinheiro gasto jogando.

- Faz muitas tentativas malsucedidas de cortar ou parar de jogar.

- Precisa pedir dinheiro emprestado devido a perdas de jogo.

- Precisa apostar quantias maiores de dinheiro para sentir excitação.

- Passa muito tempo pensando em jogo, como lembrar experiências passadas ou maneiras de conseguir mais dinheiro com o qual jogar.

# Crimes de oportunidade e ligados à ludopatia

Comparação entre Las Vegas, o estado de Nevada e os Estados Unidos

TAXAS DE CRIME: 2019			
	Las Vegas	Nevada	National
Total	3.303	2.816	2.489
Homicídio doloso	5	4,6	5
Estupro	86,3	70,2	42,6
Furto	127,1	106,7	81,6
Lesão Corporal	312,8	312,3	250,2
Crime violento	531	494	379
Roubo (violação de domicílio)	638,7	503,5	340,5
Roubo	1.694,30	1.453,00	1.549,50
Roubo de veículo	438,6	365,6	219,9
Crime de propriedade	2.772	2.322	2.110

Fonte: FBI Crime Data

# Crimes de oportunidade e ligados à ludopatia

## Las Vegas e as regiões metropolitanas de população semelhantes

	População	Crime Violento	Estupro	Roubo	Lesão Corporal	Roubo (violação de domicílio)	Roubo de Veículo
<b>Las Vegas-Henderson-Paradise</b>	<b>2.270.103</b>	<b>525,7</b>	<b>73,2</b>	<b>123,7</b>	<b>324,0</b>	<b>572,8</b>	<b>399,1</b>
Cleveland-Elyria	2.051.044	403,3	41,0	120,5	235,8	364,4	198,9
Boston	2.032.861	396,3	31,1	78,6	283,6	166,5	Sem dado
Sacramento-Roseville-Folsom	2.350.381	354,1	27,5	102,0	220,5	389,6	283,8
San Jose-Sunnyvale-Santa Clara	2.002.715	325,0	46,9	93,1	182,6	345,7	408,3
Portland-Vancouver-Hillsboro	2.500.376	302,6	50,2	66,7	183,3	339,3	439,1
Austin-Round Rock-Georgetown	2.217.312	286,9	48,3	56,9	179,2	313,8	190,5
Columbus	2.129.346	286,5	62,3	99,9	119,0	417,5	219,8
Cincinnati	2.217.647	237,4	42,0	67,0	124,2	318,7	159,4
San Juan-Bayamon-Caguas	2.023.227	227,3	6,8	86,7	110,2	143,1	159,9
Cambridge-Newton-Framingham	2.406.489	210,5	20,5	28,3	160,5	123,6	66,6
<b>Média (sem Las Vegas)</b>	<b>2.200.136</b>	<b>323,2</b>	<b>40,9</b>	<b>83,9</b>	<b>193,0</b>	<b>317,7</b>	<b>252,5</b>

---

# Participação dos ludopatas nas receitas dos jogos

---

*40,2% na França, 76,1% nos caça-níqueis*

---

*31,6% em Québec, 76,3% nos caça-níqueis*

---

*32% na Alemanha.*

---

---

# Estimativas do Percentual das Receitas dos Jogos por ludopatas

---

Tipo de Jogo	% das receitas por ludopatas
Loterias, raspadinhas e esporte	19%
Bingo e Rifas	17%
Jogos de mesa de Cassinos	30%
Corridas de Cavalos	38%
<b>Máquinas de jogo</b>	<b>62%</b>

Fonte: The Proportion of Ontario Gambling Revenue Derived From Problem Gamblers, Dr. Robert J. Williams e Dr. Robert Wood, University of Lethbridge, Canada. Published in 2007: Canadian Public Policy, 33 (3), 367-388

---

# COMORBIDADES

Table 2 Prevalence of comorbid mental health disorders in problem and pathological gambling.

Study	Alcohol use disorder	Major depression	Bipolar disorder/manic episodes	Substance use disorders <sup>a</sup>	Illicit drug abuse/dependence	Nicotine dependence	Any anxiety disorder <sup>b</sup>	Generalized anxiety disorder	Any mood disorder <sup>c</sup>	Antisocial personality disorder
Afifi <i>et al.</i> 2010 [40]			4.0% <sup>d</sup>		1.6% <sup>d</sup>					
Bondolfi <i>et al.</i> 2000 [38]	36.0%									
Bondolfi <i>et al.</i> 2008 [37]	13.5%									
Cunningham <i>et al.</i> 1998 [27]	44.5%	8.8%	3.1%		39.9%	76.3%		7.7%		35.0%
Fiegelman <i>et al.</i> 1998 [36]				26.0%						
Gerstein <i>et al.</i> 1999 [32]	9.9%	29.1% <sup>e</sup>	32.5%							
Kessler <i>et al.</i> 2008 [34]		38.6%	17.0%	76.3%		63.0%	60.3% <sup>f</sup>	16.6%	55.6%	
Marshall & Wynne, 2004 [39]	15.0%	24.0% <sup>g</sup>								
Park <i>et al.</i> 2010 [35]	30.2% <sup>h</sup>	11.6%	0.0%	69.8%		34.9%	14.0%		11.6%	
Petry <i>et al.</i> 2005 [33]	73.2%	37.0%	22.8%		38.1%	60.4%	41.3%	11.2%	49.7%	23.3%
Welte <i>et al.</i> 2001 [28]	18.0%									
Summary effect	28.1	23.1	9.8	57.5	17.2	60.1	37.4	11.1	37.9	28.8
I <sup>2</sup> (%)	48.9	46.9	47.7	49.1	49.2	46.9	47.2	29.8	47.1	45.3

<sup>a</sup>Includes alcohol abuse/dependence and/or drug abuse/dependence and/or nicotine dependence. <sup>b</sup>Includes panic disorder (with and without agoraphobia), phobia (social and specific) and generalized anxiety disorder. <sup>c</sup>Includes major depressive disorder, dysthymia and bipolar disorder/manic episodes. <sup>d</sup>Refers to only women. <sup>e</sup>Refers to depressive episode. <sup>f</sup>Also includes post-traumatic stress disorder. <sup>g</sup>Authors suggest to use with caution. <sup>h</sup>Refers to alcohol dependence only.

## Prevalence of comorbid disorders in problem and pathological gambling: systematic review and meta-analysis of population surveys

Felicity K. Lorains, Sean Cowlshaw & Shane A. Thomas

Problem Gambling Research and Treatment Centre, School of Primary Health Care, Monash University, Notting Hill, Victoria, Australia

Addiction

REVIEW



doi:10.1111/j.1360-0443.2010.03300.x



---

# SUICÍDIO - LUDOPATAS

---

*No momento em que a maioria dos jogadores compulsivos procuram ajuda, eles estão extremamente endividados, devendo US \$ 120.000 ou mais, e suas famílias estão em uma situação de desastre.*

---

*Cerca de 80% consideraram seriamente suicidar (outros estudos indicam entre 50 e 80%, sendo 5% a taxa entre toda população)*

---

*13 a 20% realmente tentam ou conseguem se matar (0,6% entre toda população).*

---

*Jane E. Brody, "Jogo Compulsivo: Vício Negligenciado", New York Times, 4 de maio de 1999, p. D7.*

---

---

**O LUCRO DO JOGO DE  
POUCOS É GERADO ÀS  
CUSTAS DA MISÉRIA E  
DESGRAÇA DE MUITOS!**

*Não à legalização dos jogos de azar!*

---

# EM DEFESA DA FAMÍLIA E DA VIDA, SEM JOGOS DE AZAR E SEM DROGAS

[www.cruzazul.org.br](http://www.cruzazul.org.br)

<https://brasilemazar.wordpress.com/quem-somos/>



*Para a VIDA, sem drogas.*

---